



# Шукаємо партнера Організацію, яка розробить дві освітні програми для таборів європейської молоді

## 1. House of Europe

House of Europe (“Дім Європи”) – програма, що фінансується Європейським Союзом, створена з метою підтримки професійного та творчого обміну між українцями та їхніми колегами в країнах ЄС<sup>1</sup>. Програма фокусується на культурі та креативному секторі, освіті, медицині, соціальному підприємстві, медіа та роботі з молоддю.

Ми пропонуємо більш як 20 програм: поїздки на конференції, професійні події, стажування і нетворкінг у ЄС\*, навчальні подорожі, резиденції, тренінги та інші можливості. Команда House of Europe підтримує творчу співпрацю та копродукцію між організаціями з України та ЄС\*, фінансує розвиток культурної інфраструктури та програм для молоді. Ми також проводимо молодіжні табори та влаштуємо обмін студентами між університетами в межах України.

Goethe-Institut в Україні керує програмою House of Europe. Британська Рада, Французький інститут та Чеський центр є консорціум партнерами проєкту.

## 2. Кого ми шукаємо?

Ми шукаємо партнерів для розробки двох освітніх методологічних програм:

- «Вчимося жити разом: я і суспільство» для дітей віком 11-13 років.
- «Отримувати інформацію та бути проінформованим: свобода слова та ЗМІ» для підлітків віком 14-16 років.

---

<sup>1</sup> Тут і надалі йдеться про країни ЄС, а також Велику Британію. До країн ЄС належать Австрія, Бельгія, Болгарія, Хорватія, Кіпр, Чехія, Данія, Естонія, Фінляндія, Франція, Німеччина, Греція, Угорщина, Ірландія, Італія, Латвія, Литва, Люксембург, Мальта, Нідерланди, Польща, Португалія, Румунія, Словаччина, Словенія, Іспанія, Швеція.



Освітні програми мають поєднувати навчальні та розважальні компоненти й працювати як покрокова інструкція для аніматорів.

### 3. Що таке табори європейської молоді?

**Табори європейської молоді** – це табори, присвячені цінностям, важливим для європейського та українського суспільств. Цільова аудиторія таборів – підлітки віком від 11 до 16 років.

Кожну зміну ми обираємо важливу тему та доступно пояснюємо її дітям. Це можуть бути екологія, толерантність, інклюзивність, демократія, інновації та здоровий спосіб життя. Діти розширюють кругозір, знайомляться та відпочивають.

Учасники табору також користуються мобільним застосунком з інформацією, квестами та іграми, який ми розробили спеціально для програми. Застосунок працює на платформах iOS та Android.

2

У 2021 році темами таборів були толерантність та інклюзія й екологія та сталий розвиток.

### 4. Для яких форматів таборів потрібно розробити програми?

- Для офлайн-таборів, які проходять на базі таборів відпочинку або оздоровлення. Протягом 14 днів діти цілодобово знаходяться у таборі. Для цього формату потрібно сформувавши 12-денну програму, яка включатиме формальні та неформальні освітні заходи та інші активності, пов'язані з темою табору: театральні постановки, групові ігри, мистецькі та спортивні заходи, екскурсії тощо.
- Для мандрівних таборів, які проходять на базі освітніх організацій або шкіл. Протягом п'яти днів діти проводять по шість годин в день у таборі. Для цього формату потрібно сформувавши 5-денну програму, яка включатиме формальні та неформальні освітні заходи та інші активності, пов'язані з темою табору: театральні постановки, групові ігри, мистецькі та спортивні заходи, екскурсії тощо.
- Онлайн-табори, які проходять на онлайн-платформі. Протягом 10 днів діти проводять по 5 годин в день у таборі. Для цього формату потрібно розробити 8-денну програму, яка включатиме



освітні та ігрові онлайн-активності. Ми попросимо вас розробити програму для цього формату, лише якщо санітарні обмеження через пандемію COVID-19 посиляться.

Кожну освітню програму потрібно буде адаптувати для мобільного застосунку: створити короткі інформаційні блоки, ігри та вікторини на тему табору. Мобільний застосунок вже розроблений.

## 5. Що вам потрібно буде зробити?

- Разом з Французьким інститутом в Україні розробити програму на кожен день табору.
- Розробити розклад, який включатиме інформацію про тему дня, навчальні й ігрові заходи.
- Долучитися до тренінгів, де ви поясните освітні програми персоналу таборів.
- Разом з Французьким інститутом в Україні адаптувати освітні програми для застосунку:
  - Підготувати узагальнену інформацію на тему кожного дня у форматі pdf-файлу або іншому цифровому форматі.
  - Розробити до 10 вікторин та ігор на кожен день табору. Ми поділимося списком з 6 доступних механік.
  - Створити та адаптувати аксесуари у застосунку: бейджі, правила, легенду програми тощо.

3

## 6. Що не входить до ваших завдань?

- Відбір приймаючих структур для таборів.
- Розробка лінгвістичних модулів та заходів.
- Відбір учасників таборів.
- Вибір партнерів для координації таборів.
- Відбір та розробка онлайн-інструментів: мобільного застосунку, онлайн-платформи мобільний застосунок, онлайн-платформа LMS.
- Координацію таборів.

## 7. Який графік розробки освітніх програм для таборів європейської молоді?



Ми повідомимо результати конкурсу в січні 2022 року. Ви зможете взяти до роботи у лютому 2022 року та віддати готові освітні програми у березні 2022 року.

## 8. Хто може взяти участь у конкурсі?

- Приватні організації
- Приватні підприємці
- НУО

## 9. Хто не може брати участь у конкурсі?

- Політичні партії та пов'язані з ними організації
- Релігійні організації

## 10. Що потрібно для участі в конкурсі?

- Досвід розробки освітніх програм
- Можливість укласти угоду про надання послуг
- Бути офіційно зареєстрованим в Україні

4

## 11. Як подати заявку?

Заповніть форму на [онлайн-платформі](#). Для цього зайдіть у розділ «Молодіжні табори» та відкрийте конкурс «Розробка освітніх програм для таборів європейської молоді у 2022 році».

Кінцевий термін – [понеділок, 31 січня 2022 року, 15:00 за київським часом](#).

## 12. Які документи потрібно долучити до заявки?

- Пропозицію освітньої програми: теми на кожен день, розклад та список заходів. Потрібно підготувати дві пропозиції – для кожної теми.
- Резюме людей, які відповідатимуть за розробку освітніх програм.
- Скан-копію витягу з ЄДР або установчих документів.
- Бюджет, складений у [нашому шаблоні](#).
- Меморандум, заповнений згідно з [нашим шаблоном](#).
- Якщо є – рекомендаційні листи.



### 13. Як ви оберете переможця конкурсу?

Спочатку технічний відбір. Ми перевіримо, чи відповідали ви на всі запитання та чи долучили усі необхідні документи. Якщо ваша заявка пройде цей відбір, наші експерти оцінять її за такими критеріями:

Критерії відбору		
1.	<b>Якість заявки (включаючи відомості про заявника)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Чи є заявка обґрунтованою, реальною та послідовною?</li> <li>Чи відповідає статус заявника поданій заявці?</li> <li>Досвід участі в міжнародних проектах та рекомендації будуть перевагою.</li> </ul>
2.	<b>Досвід заявника</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Чи має організація-заявник відповідний досвід розробки освітніх програм?</li> <li>Чи має залучений персонал заявника відповідний досвід роботи з цільовою віковою групою?</li> <li>Чи має заявник відповідний досвід розробки програм у різних форматах?</li> <li>Відповідність цілям/цінностям House of Europe: чи відповідає організація-заявник цілям, задачам та цінностям House of Europe?</li> </ul>
3.	<b>Логічність запропонованого бюджету</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Чи є заплановані витрати обґрунтованими, реальними та чи добре вони відображають потреби?</li> </ul>



4.	Якість пропозиції освітньої програми	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Чи пропонує заявник обґрунтований, здійснений, логістично та педагогічно відповідний опис бачення розробки освітніх програм у різних форматах?</li><li>▪ Чи пропонує заявник обґрунтований, здійснений та педагогічно відповідний список персоналу, залученого до проекту, та програм у різних форматах?</li></ul>
----	--------------------------------------	--

#### 14. Як ми врегулюємо відносини?

Переможець конкурсу укладе угоду про надання послуг з Французьким інститутом в Україні.

6

#### 15. Контакти

Якщо у вас залишилися питання, пишiть на [viktoria.dovgan@houseofeurope.org.ua](mailto:viktoria.dovgan@houseofeurope.org.ua).